UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE

Nombre: Andres Oñate

Nrc: 4750

Materia Programación orientada a objetos.

Tema: ¿Qué cree usted que es la Programación Orientada a Objetos?

Es una manera de programar en la cual basamos el trabajo en la gestión hacia objetos, es decir controlar los datos de entrada para obtener datos de salida específicos ya sea una acción o un resultado de búsqueda.

La POO busca crear mejores condiciones para poder desarrollar aplicaciones cada vez más complejas, es decir busca que el programador programe de una manera mucho más eficiente para que su código no sea un caos y no tenga una gran cantidad de errores.